



Nybolig Palle Ørtoft

FORÅRS CUP 2016

Nykredit Aalborg



KAMPPROGRAM

30. april - 1. maj 2016

U6 – U13

Piger og Dreng

Nybolig Palle Ørtoft

Hasseris
Hasserisvej 137
9000 Aalborg
Tlf. 9816 2300



Nykredit

John F. Kennedys Plads, 9000 Aalborg

OBS: Programmet kan hentes på <http://minidraet.dgi.dk/turnering/2289>
Mindre ændringer i kampprogrammet kan forekomme
- tjek derfor en ekstra gang fredag d. 29.04.16

Aalborg KFUM takker alle sponsorer for den store opbakning til arrangementet.

Hovedsponsorer:

Nybolig *Palle Ørtoft*

Hasseris
Hasserisvej 137
9000 Aalborg
Tlf. 9816 2300



Nykredit

John F. Kennedys Plads, 9000 Aalborg

Sponsorer:



**REMA
1000**

Hasseris



info@budolfi-grafisk.dk · Tlf.: 9816 9022
Blytækervej 7 · 9000 Aalborg

intego

fotex

vi gør mere for dig

Hasseris

BKI

DGI



Velkommen

Aalborg KFUM Fodbold byder jer velkommen til den 4. udgave af Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup. Hele 242 hold fra 62 forskellige klubber deltager i år i Aalborg KFUM's Forårs Cup og hermed har vi for 4. år i træk tilmeldingsrekord. Samtidigt er det er markant fremgang på hele 67 hold ift. 2015 udgaven af vores Forårs Cup.

Holdene kommer fra Skagen i nord til Horsens i syd, fra Ringkøbing i vest og til Århus i øst.

I Aalborg KFUM Fodbold glæder vi os til nogle fantastiske fodbold dage for både spillere, trænere og tilskuere. Det bliver et tæt, spændende og intenst kampprogram med ca. 525 kampe ialt. Og skulle der opstå en smule ventetid ved præmieoverrækkelsen, håber vi på jeres tålmodighed.

I Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup spilles efter DBU's fairplay regler, og vi vil bede jer følge disse og respektere dem, så alle kan få et par gode og hyggelige dage på banerne i Aalborg KFUM.

For at få en festlig ramme omkring vores Forårs Cup, vil vi gerne opfordre forældre, søskende og spillere til at medbringe heppegrej, bannere etc, således at vi får den helt rigtige cup stemning.

ANKOMST OG PARKERING

Det er ikke nødvendigt at melde jeres ankomst hos stævneledelsen, da alle hold skal have betalt inden ankomst. Har I ikke betalt, vil det ikke være muligt at deltage i turneringen og I vil blive slettet af kampprogrammet. Husk at undersøge om jeres klub har betalt inden ankomsten.

VIGTIGT: Dog skal alle U10, U11, U12, og U13 hold ved ankomst henvende sig hos stævneledelsen, således der kan udfyldes holdkort med navn, **årgang og trøje nr.** på alle spillerne. **HUSK AT UDFYLDE HOLDKORT MED TYDELIGE BLOKBOGSTAVER - det er så synd for børnene, såfremt stævneledelsen ikke kan opråbe navene på spillerne korrekt, alene pga. sjusk ved udfyldelse af holdkortet !!**

Holdkortet skal bruges i en evt. finalerunde, idet der i finalekampen i de fleste rækker fra U10-U13 (dog kun guldkampen) bliver fælles indløb på banen og navneopråb af alle spillerne.

De 2 finalehold skal stå klar foran "indløbsskiltet" ved bane 1A ved KFUM's klubhus senest 15 min. før finalens kampstart.

Dog spilles evt. finalekampe i U10 rækkerne på bane 50, men der vil være præsentation af samtlige spillere ved indløbsskiltet ved bane 1 A og fælles indløb til bane 50 herfra.

Holdkortet kan kun afleveres på stævnekontoret ved KFUM's klubhus og **SKAL** afleveres inden første kamp påbegyndes.

Der er lavet ekstra parkeringspladser i dagens anledning. Se oversigt senere i programmet. Det er på kampdagen IKKE muligt at parkere ved KFUM hallen, og det er ulovligt at parkere på græsarealet ved klubhuset på Under Lien. Der kommer rigtig mange mennesker / biler, og for at sikre en sikker afvikling af stævnet, bedes alle følge anvisningerne.

Vi vil gerne opfordre til, at I kommer i god tid, så der er tid til at parkere, finde banerne og være klar til første kamp. Det tager ca. 10 min. at gå fra parkeringspladserne hen til baneområdet. Alle hold skal være klar 10 min før kick off ved den bane, som der skal spilles på.

Der kan først på dagen forventes kø ved parkeringspladserne, så tag venligst højde for dette i planlægningen.

OMKLÆDNING

Grundet de mange tilmeldte hold, opfordres alle til at møde omklædte.

Der vil være begrænsede omklædningsfaciliteter til rådighed og disse forbeholdes U10 - U13 piger og drenge. Al omklædning foregår i Aalborg KFUM's klubhus. Følg venligst anvisningerne.

STÆVNEKONTOR OG RESULTATTAVLE

Stævnekontoret er placeret i Aalborg KFUM's klubhus, og det vil være åbent alle kampdage fra kl. 8.00 og til sidste kamp er spillet (se oversigtskort bagerst).

Rundt på anlægget vil der være officials i blå og orange T-shirts med stævnelogoer – kontakt endelig disse, såfremt I er i tvivl om noget eller har brug for hjælp.

I særlige tvivlstilfælde kan **stævneansvarlig Søren Asklev (tlf. 42 12 08 79) eller Tom Nygaard (tlf. 21 44 14 44) kontaktes.**

Alle kampresultater liveopdateres via DGI's online kampstyringsprogram.

Både kampprogram og resultater kan ses på "minidraet.dgi.dk" samt via tilhørende mobil app: MIT DGI (findes i app store og google play - til både iphone og android)

Link: <http://minidraet.dgi.dk/turnering/2289>

I U6 og U7 vil der dog ikke være resultattavle, mens der i rækkerne U8 og U9 vil der være resultattavle.

I U10 - U13 rækkerne er der ligeledes resultattavle og i de fleste rækker arrangeres der finaleslutspil (i det omfang tilmeldingerne giver mulighed herfor).

FORPLEJNING

Der vil på begge kampdage være salgsboder tæt på kampbanerne. Ved Aalborg KFUM's klubhus er der opstillet et stort telt med fuldt varesortiment. Der vil desuden være en salgsbod på banerne foran KFUM hallen, samt ved vores nye 5 og 8 mands baner "bag volden". Desuden vil der være mobile salgsboder rundt omkring på anlægget, dog med begrænset varesortiment.

I boderne kan der købes gulerodsboller, frugt, franske hotdogs, sandwiches, slik, chips, slush-ice, drikkevarer samt kaffe og kage.

Alt sælges til rimelige priser, så lad bare madpakken blive hjemme. Dankort, swiip og mobilepay modtages på beløbet i alle salgsboderne.

REGLEMENT

Der spilles efter DBU Jyllands gældende regler for de enkelte rækker, hvis ikke andet er nævnt. Benskiner er obligatoriske for alle spillere.

Såfremt to hold stiller op i samme trøjefarve, skal sidstnævnte hold påføre sig overtrækstrøjer. Ekstra overtrækstrøjer findes på stævnekontoret og i salgsboden ved KFUM hallen/ ved de nye baner "bag volden".

Aalborg KFUM organiserer en stævneledelse med overdommer. Stævneledelsen er øverste myndighed ved evt. tvivlsspørgsmål, og stævneledelsens afgørelse kan ikke appelleres.

Alle 11 mands kampe dømmes af "sorte" dommere. Alle andre rækker dømmes af "lokale" dommere fra Aalborg KFUM. Der spilles efter DBUs fairplay regler, som bedes respekteret og overholdt.

ALDERSINDELING, KAMPTID M.V.

Række	Årgang	Bane	Spilletid	Maks. antal spillere
U6 (ingen niveaudeling)	2010-11	3-mands	1 x 8 min.	5 spillere
U7 Dreng og Piger (ingen niveaudeling)	2009	3-mands	1 x 8 min.	5 spillere
U8 Dreng A, B og C U8 Piger B	2008	5-mands	1 x 12 min.	8 spillere
U9 Dreng A, B og C U9 Piger A og B	2007	5-mands	1 x 12 min.	8 spillere
U10 Dreng og Piger A, B og C	2006	5-mands	2 x 10 min.	8 spillere
U11 Dreng A, B og C	2005	8-mands	2 x 10 min.	11 spillere
U12 Dreng B U12 Piger B U13 Piger B	2004 2004 2003	8-mands	2 x 15 min.	11 spillere
U13 Dreng A, B og C	2003	11-mands	2 x 15 min.	16 spillere

Er et hold ikke mødt frem til den programsatte kampstart, dømmes holdet som taber af kampen 3-0, og der arrangeres ikke en erstatningskamp.

PRÆMIER

I U6 og U7 er der guldmedaljer til alle spillerne. Når man har spillet sin sidste kamp, er der præmieoverrækkelse ved Aalborg KFUM's klubhus . Husk at tilmelde jer ved skiltet "tilmelding præmieoverrækkelse".

I U8 og U9 er der ligeledes guldmedaljer til alle spillerne, samt en pokal til det vindende hold. I U10 - U13 spilles der placeringskampe, og der spilles vil være guld-, sølv- og bronzemedaljer samt pokal til det vindende hold. Når man har spillet sin sidste kamp, er

der præmieoverrækkelse ved Aalborg KFUM's klubhus . Husk at tilmelde jer ved skiltet "tilmelding præmieoverrækkelse".

Antal af medaljer pr. hold svarer til max antal spillere jf. ovenstående. En evt. ekstra medalje kan købes via stævnekontoret for kr. 20.-

Præmieoverrækkelse sker løbende, således at der bliver minimal ventetid. Efter jeres tilmelding til præmieoverrækkelsen bliver holdene opråbt i rækkefølge til præmieoverrækkelsen.

Vi håber på forståelse, hvis der alligevel skulle opstå lidt forsinkelse, idet der kan være "pres på", især når de mindste årgange afsluttes og når der skal igangsættes finaleindløb.

PLACERINGSREGLER

1. Point.
2. Indbyrdes kamp(e).
3. Målforskel.
4. Flest scorede mål.
5. Straffespark. Bedst af 3 spark og herefter bedst af 1, indtil der findes en vinder. Alle holdets spillere sparker på skift og starter derefter forfra i samme rækkefølge. Den samme spiller må ikke sparke flere spark, førend alle holdets spillere har sparket straffespark.

I rækker, hvor de bedste 2'ere går i finalerunden, afgøres det ved at sammenligne holdene efter ovenstående pkt. 1, 3, 4 og 5 i nævnte rækkefølge.

Hvor der ikke er lige mange hold i de indledende puljer, omregnes 2'ernes point og mål, så de er sammenlignelige ved at dårligste hold udgår fra stillingen.

Såfremt en placeringskamp ender uafgjort efter ordinær spilletid, afgøres kampen på straffesparkskonkurrence. Her gælder samme regler som under pkt. 5.

KAMPPROGRAM

HUSK alle U10-U13 drenge- og pigehold skal inden holdets første kamp udfylde og aflevere holdkort på stævnekontoret ved Aalborg KFUM's klubhus. **HUSK AT UDFYLDE HOLDKORTET MED TYDELIGT MED BLOKBOGSTAVER.** Det er så synd for en spiller, at navnet bliver forkert opråbt, alene pga. sjusk med udfyldelse af holdkortet.

Kampprogrammet kan hentes online via dette link:
<http://minidraet.dgi.dk/turnering/2289>

Alle kampresultater liveopdateres via DGI's online kampstyringsprogram. Både kampprogram og resultater kan ses på "minidraet.dgi.dk" samt via tilhørende mobil app "MIT DGI" (findes i app store og google play - til både iphone og android).

BEMÆRK: I skal søge på jeres eget foreningsnavn i app'en for at finde jeres puljer. Bemærk desuden at slutspil vil **ikke** være synlig i app'en førend holdet er kvalificeret.

BEMÆRK: Mindre ændringer i kampprogrammet kan forekomme - tjek derfor en ekstra gang fredag d. 29.04.16

Spilleregler

Spilletider gældende for Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup:

3 mands fodbold

U6 & U7, piger og drenge = 1 x 8 min.

5 mands fodbold

U8 & U9, piger og drenge = 1 x 12 min.

U10 piger og drenge = 2 x 10 min.

(halvleg = 2 min.)

8 mands fodbold

U11 piger og drenge = 2 x 10 min.

(halvleg = 2 min.)

U12 piger = 2 x 15 min.

U12 drenge = 2 x 15 min.

(halvleg = 2 min.)

U13 piger = 2 x 15 min

11 mands fodbold

U13 drenge = 2 x 15 min

(halvleg = 2 min)

Spilleregler 11:11 (kopieret fra DBU.dk) kommentar med ** gældende for Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup)

§1 Banestørrelsen - Idealstørrelse

105 meter x 68 meter.

Målfeltets størrelse er 40,32x16,5 meter og er identisk med straffesparksfeltet.

Straffesparkspletten skal markeres med et kryds 11 meter fra baglinjen

§2 Målstørrelse

Idealstørrelsen for målene er 7,32 X 2,44 meter.

§3 Boldstørrelse

For U13 og U14 piger og drenge anvendes der boldstørrelse 4

§4 Spillernes antal

Et hold kan bestå af op til 14 spillere, hvoraf 11 må

være på banen samtidig. **

Der må deltage både drenge og piger på drengehold i alle børne- og ungdomsrækker.

En af spillerne skal være målmand.

Det er tilladt målmanden at røre bolden med hænderne, Målmanden må dog ikke røre bolden med hænderne, hvis der er tale om en "tilbagelægning" fra en medspiller.

Der er fri udskiftning.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 8 spillere.

En kamp kan færdigspilles uanset antallet af spillere på holdet.

**** I Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup må et hold have maks. 16 spillere med.**

Tildeles en spiller en advarsel (gult kort) medfører det en 5 minutters udvisning af spilleren. Holdet er i denne periode reduceret med pågældende spiller.

**** Et direkte rødt kort i en kamp i Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup udløser automatisk karantæne i næstekommande kamp.**

HAK

Det anbefales at der spilles efter HAK-princip – halvdelen af kampen.

Alle spillere på et hold skal mindst spille halvdelen af kampen.

§5 Spillernes udstyr

Holdet skal være iført ens spilletrøje samt benskiner. Målmandens spilledragt skal afvige fra markspillernes

§6 Kampleder

Arrangørklubben sørger for kvalificeret kampleder, til alle kampene ved hvert stævne, som skal være min. 15 år og har flg. opgaver:

- vejlede om, at sidstnævnte hold skal tage overtrækstrøjer på ved trøjelighed
- sørge for tidtagning og at vejlede jfr. reglerne
- vejlede børnene ved ueningheder og sikre spillets "flow" (have en reserve bold klar)
- være med til at sikre, at kampene foregår i den rigtige Fair Play ånd

§7 Igangsættelse

Ved start og efter scoring fra banens midte – afstanden til modstanderne skal være min. 9.15 meter.

Begyndelsessparket er retningsfrit.

§8 Off-side

Reglen anvendes

§9 Frispark

Alle frispark er direkte.

Afstandsregel min. 9.15 meter.

§10 Straffespark

Straffespark tages med et spark fra det markerede kryds 11 meter fra mållinjen.

§11 Indkast

Jvf. fodboldloven, afstandsregel min. 2 meter.

§12 Målspark

Målspark skal udføres af målmanden eller mark-spiller som spark og er kun gyldig taget når bolden sparkes direkte ud af målfeltet

§13 Hjørnespark

Udføres helt ude ved hjørneflaget

§14 I øvrigt

Trænere/ledere skal opholde sig på sidelinien **

**** Personer som opholder sig på baglinjen må IKKE coache spillerne**

Opdateret april 2016

Spilleregler 8:8 (kopieret fra DBU.dk)

**kommentar med ** er gældende for Nybolig Pal-
le Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup**

§ 1 Banen

Der spilles på en bane med idealmålene 68 x 52,5 meter eller på tværs af en godkendt 11 mands bane. Se oversigt over banestørrelserne her.

Straffesparksfeltet

Feltets størrelse er 8 x 25 meter.

Målfelt og straffesparksfelt er identisk.

Straffesparksmærket

Der placeres et kryds midt på straffesparksfeltets forreste linie - 8 meter inde på banen og midt for målet.

Krydset gælder som straffesparksmærke.

Midterlinjen og - cirklen

Midtercirklen skal have en radius på 7 meter.

Målene

Målenes størrelse er 5 x 2 meter.

§ 2 Bolden

Jfr. fodboldloven og turneringsreglement.

Bold str. 5 benyttes af U15 Drengene samt ældre drenge og piger

Bold str. 4 benyttes af U15 Piger samt yngre drenge og piger

§ 3 Spillernes antal

Op til 11 spillere hvoraf de 8 må starte på banen.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 6 spillere. En kamp kan færdigspilles uanset antallet af spillere på holdet.

Fri udskiftning er tilladt under hele kampen.

Udskiftning skal ske fra sidelinjens midte under en standsning i spillet.

Tildeles en spiller en advarsel (gult kort) medfører dette en 5 minutters udvisning af spilleren. Holdet er i den samme periode reduceret med en spiller.

§ 4 Spillernes udstyr

Jfr. Fodboldloven.

§ 5 Dommeren

Jfr. Fodboldloven.

Arrangørklubben sørger for kampleder til kampe i U11 og U12 **

Der anvendes autoriseret dommer til kampe i U13 **
For øvrige rækker kontakt administrationskontoret

§ 6 Liniedommere

Anvendes ikke.

§ 7 Spilletid

Spilletiden, der fastsættes af den/de turneringsansvarlige, opdeles i 2 halvlege.

U11 spiller 2 x 15 minutter i stævneform med 2 kampe pr. hold ** (se spilletid forrest i kampprogram)

Øvrige rækker spiller 2 x 30 minutter som enkeltstående kampe ** (se spilletid forrest i kampprogram)

§ 8 Spillelets igangsættelse

Begyndelsessparket er retningsfrit.

Spillerne på det hold, der ikke giver bolden op, skal være min. 7 meter fra bolden, indtil den er i spil.

Spilleregler

§ 9 Bolden i og ude af spil

Jfr. Fodboldloven.

§ 10 Betingelser for scoring af mål

Jfr. Fodboldloven.

§ 11 Offside

Reglen anvendes ikke.

§ 12 Utilladelig spillemåde

Jfr. Fodboldloven (dog er alle frispark direkte).
Det er ikke tilladt målmanden at samle bolden op ved tilbagelægning.

§ 13 Frispark

Ved frispark skal modspillere være min. 7 meter fra bolden. Alle frispark er direkte, dog vil frispark til det angribende hold i modstanders straffesparksfelt, som efter fodboldloven ville resultere i et indirekte frispark, medføre et direkte frispark udenfor straffesparksfeltet – tættest ved forseelsen.

§ 14 Straffespark

Straffespark tages 8 meter fra mållinjen og midt for målet. Øvrige spillere – bortset fra målmanden – skal være bag straffesparksmærket og min. 7 meter fra bolden.

§ 15 Indkast

Jfr. Fodboldloven.

§ 16 Målspark

Jfr. Fodboldloven.

Ved målspark og frispark i eget straffesparksfelt skal modspillerne være uden for straffesparksfeltet og min. 7 meter fra bolden. Det er ikke tilladt målmanden at tage bolden op i hænderne og sparke den ud.

§ 17 Hjørnespark

Jfr. Fodboldloven.

Modspillerne skal være min. 7 meter fra bolden.

Øvrigt

HAK

Det anbefales, at der spilles efter HAK-princippet - alle spillere på et hold skal mindst spille halvdelen af kampen

Ekstra spiller på banen

Det er i følgende rækker tilladt at sætte én ekstra spiller på banen, så længe et hold er bagud med tre mål eller mere. For hver tre mål ekstra et hold kommer bagud, må der indsættes yderligere en spiller, som tilsvarende skal tages ud ved reducering:

U11 og U12 Drengene og Piger

U13 Drengene og Pigers laveste niveau

** gældende for Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup

Alle 8 mands kampe dømmes af "lokale" dommere fra Aalborg KFUM

Opdateret april 2016

Spilleregler 5:5 (kopieret fra DBU.dk)

kommentar med ** er gældende for Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup

§1 Banestørrelsen - Idealstørrelse

30 meter x 40 meter.

For U10 Piger/drengene anbefaler vi dog 1/2 7-mands bane.

Målfeltets størrelse er 5x13 meter og er identisk med straffesparksfeltet.

§2 Målstørrelse

Idealstørrelsen for målene er 1,5 X 3,0 meter.

§3 Boldstørrelse

For U8, U9 og U10 benyttes boldstørrelse 4.

§4 Spillernes antal

Et hold kan bestå af op til 8 spillere, hvoraf 5 må være på banen samtidig.

Der må deltage både drenge og piger på drengehold i alle børne- og ungdomsrækker.

En af spillerne skal være målmand.

Det er tilladt målmanden at røre bolden med hænderne, når en spiller sparker eller kaster bolden til sin egen målmand, uanset hvorledes dette foregår

Der er fri udskiftning.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere.

En kamp kan færdigspilles uanset antallet af spillere på holdet.

Ekstra spiller på banen

I bestræbelserne på at gøre kampene så jævnbyrdige som muligt og for at undgå meget store nederlag er der indført følgende regel : det er således tilladt at sætte én ekstra spiller på banen, så længe et hold er bagud med tre mål eller mere.

For hver tre mål ekstra et hold kommer bagud, må der indsættes yderligere en spiller, som tilsvarende skal tages ud ved reducering.

Tildeles en spiller en advarsel (gult kort) medfører det en 5 minutters udvisning af spilleren.

Holdet er i denne periode reduceret med pågældende spiller.

HAK

Det anbefales at der spilles efter HAK-princip – halvdelen af kampen.

Alle spillere på et hold skal mindst spille halvdelen af kampen.

§5 Spillernes udstyr

Holdet skal være iført ens spilletrøje samt benskiner. Målmandens spilledragt skal afvige fra markspillernes

§6 Kampleder

Arrangørklubben sørger for kvalificeret kampleder, til alle kampene ved hvert stævne, som skal være min. 15 år og har flg. opgaver:

- vejlede om, at sidstnævnte hold skal tage overtrækstrøjer på ved trøjelighed
- sørge for tidtagning og at vejlede jfr. reglerne
- vejlede børnene ved uenigheder og sikre spillets "flow" (have en reserve bold klar)
- være med til at sikre, at kampene foregår i den rigtige Fair Play ånd

§7 Igangsættelse

Ved start og efter scoring fra banens midte – afstanden til modstanderne skal være min. 5 meter.

Begyndelsessparket er retningsfrit.

§8 Off-side

Reglen anvendes ikke.

§9 Frispark

Alle frispark er direkte.
Afstandsregel min. 5 meter.

§10 Straffespark

Straffespark tages med et spark 5 meter fra mållinien.

§11 Indkast

Jvf. fodboldloven, afstandsregel min. 2 meter.

§12 Målspark

Målspark og frispark i eget målfelt må udføres af målmanden som spark eller kast og er gyldigt taget selvom bolden ikke sparkes/kastes direkte ud af målfeltet, ligesom bolden må samles op igen, før den er rørt af en anden spiller.

§13 Hjørnespark

Udføres på et punkt på mållinien mellem målfeltet og sidelinien.

§14 I øvrigt

Trænere/ledere skal opholde sig på sidelinien **

**** Personer som opholder sig på baglinjen må IKKE coache spillerne**

Opdateret april 2016

Spilleregler 3:3 (kopieret fra DBU.dk)

**kommentar med ** er gældende for Nybolig Pal-
le Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup**

§1 Banestørrelsen - Idealstørrelse

13 meter x 21 meter

§2 Målstørrelse

Idealstørrelsen for målene er 1 X 1,5 meter.

§3 Boldstørrelse

Der benyttes boldstørrelse 3.

§4 Spillernes antal

Et hold kan bestå af op til 5 spillere pr. stævne, hvoraf 3 må være på banen samtidig.

Der må deltage både drenge og piger på drengehold i alle børne- og ungdomsrækker.

Der er fri udskiftning.

Der er ingen fast målmand og ingen må tage med eller parere bolden med hænderne.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 2 spillere.

En kamp kan færdigspilles uanset antallet af spillere på holdet.

Spilleregler

Ekstra spiller på banen

I bestræbelserne på at gøre kampene så jævnbyrdige som muligt og for at undgå meget store nederlag er der indført følgende regel: det er således tilladt at sætte én ekstra spiller på banen, så længe et hold er bagud med tre mål eller mere.

For hver tre mål ekstra et hold kommer bagud, må der indsættes yderligere en spiller, som tilsvarende skal tages ud ved reducere.

HAK

Det anbefales at der spilles efter HAK-princip – halvdelen af kampen.

Alle spillere på et hold skal mindst spille halvdelen af kampen.

§5 Spillernes udstyr

Holdet skal være iført ens spilletrøje samt benskiner.

§6 Kampleder

Førstnævnte hold sørger for en kampleder som skal være min. 15 år.

§7 Igangsættelse

Ved start og efter scoring fra banens midte – afstanden til modstanderne skal være min. 3 meter. Alle igangsætninger er retningsfri og direkte.

§8 Off-side

Reglen anvendes ikke.

§9 Frispark

Alle frispark er direkte.
Afstandsregel min. 3 meter.
Benspænd medfører frispark
Hånd på bolden medfører frispark

§10 Straffespark

Reglen anvendes ikke

§11 Indkast

Indkast igangsættes fra sidelinien ved at sparke eller dribble bolden over sidelinien.

Afstandsregel min. 3 meter.

§12 Målspark

Målspark igangsættes fra mållinien ved at sparke eller dribble bolden over mållinien.

Afstandsregel min. 3 meter.

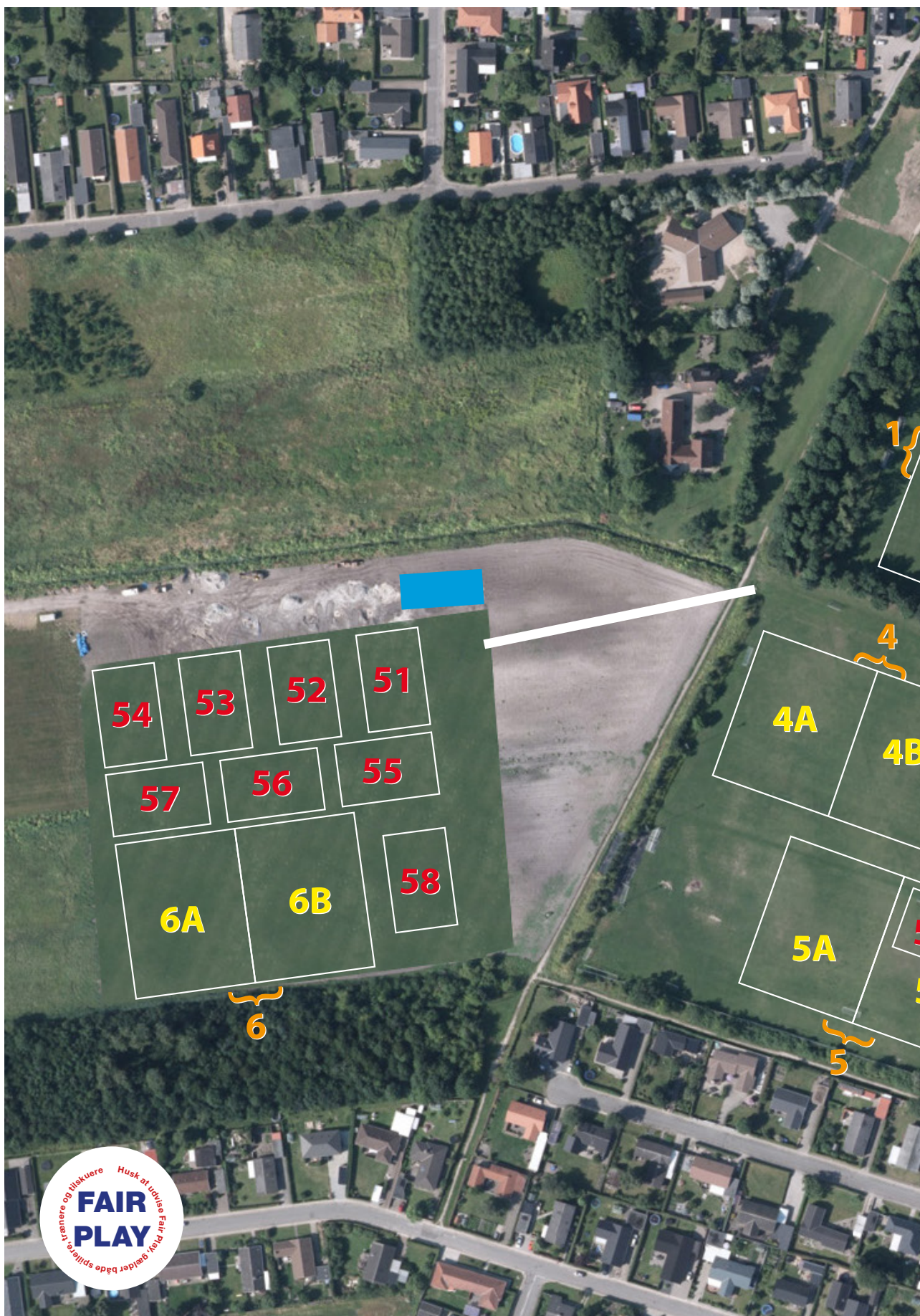
§13 Hjørnespark

Der spilles ikke med hjørnespark, så uanset hvem som sparker bolden ud over mållinien, tages et målspark.

§14 I øvrigt

Trænere/ledere skal opholde sig på sidelinien.

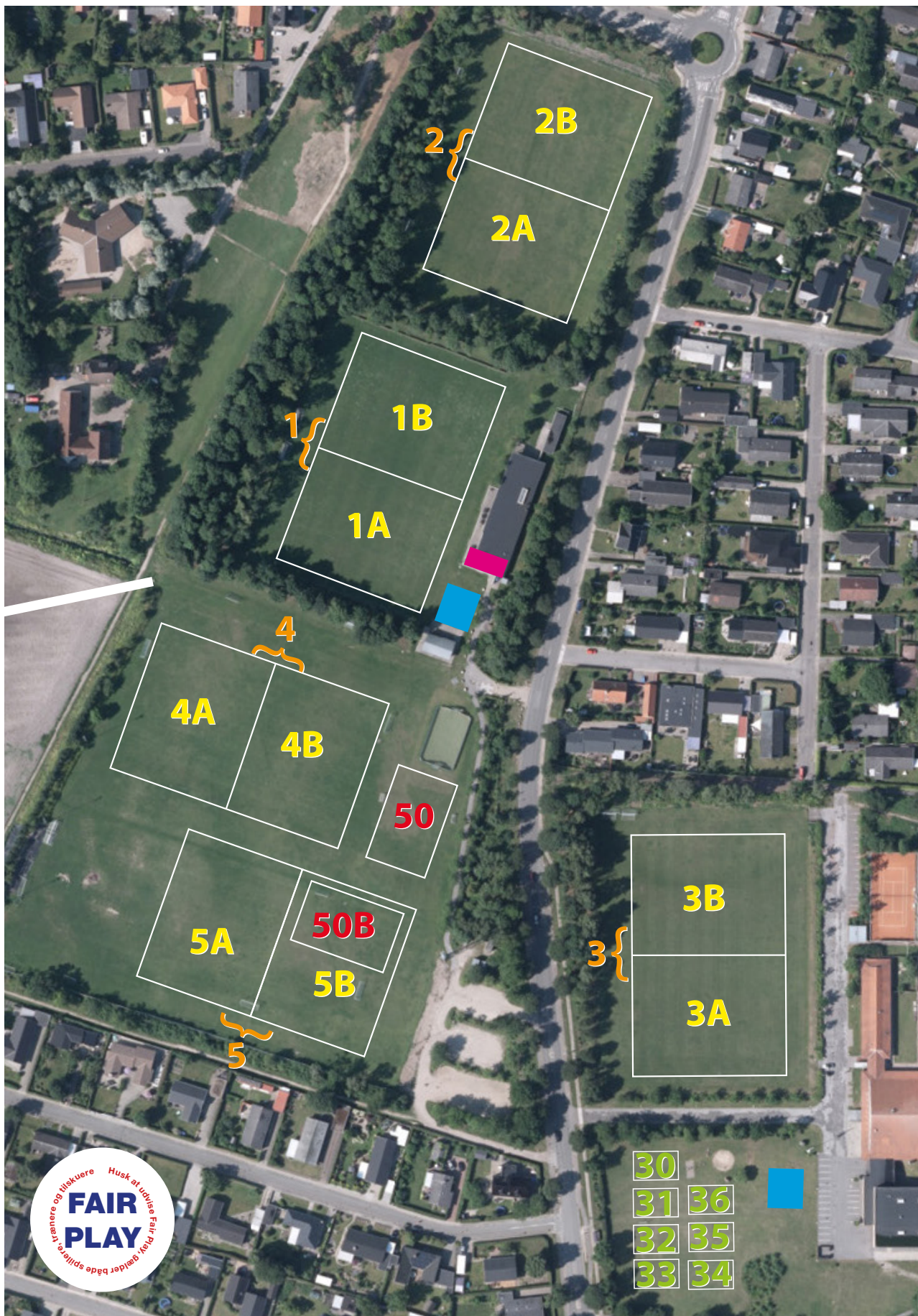
Opdateret april 2016



Salgstelt / Information

11 mands

8 mands



 Stævnekontor

 5 mands

 3 mands



 Kampareal  Parkering

**FAIR
PLAY**

trænere og tilskuere • Husk at udvise Fair Play, gælder både spillere,



trænere og tilskuere! Husk at udvise Fair Play, gælder både spillere!

FAIR PLAY