

Reglement for Tennis Juniortour

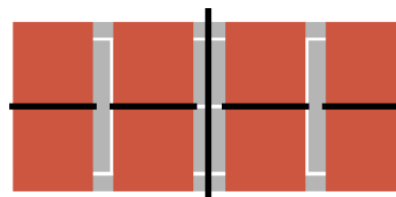
REGLEMENT

§ 1. Banen og bolde

Tennis Junior spilles på forskellige banestørrelser, der korresponderer med boldtypen. Her ses hvordan en tennisbane kan deles op i forhold til boldtype.

Rød bold

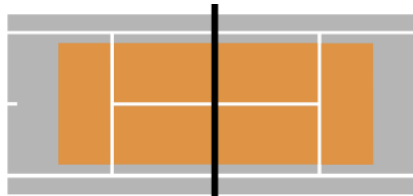
- Banestørrelse 11 x 6 meter.
Nethøjde: Minitennisset (0,8m)
- Målgruppe: Børn 5-8 år, nybegynder børn og voksne.



- RØD BANE**
- Banelængde 11 m.
 - Banebredde 6 m.
 - Rød bold

Orange bold

- Banestørrelse 18 x 6,5 meter.
Nethøjde: Normalt net
- Målgruppe: Let øvede børn 7-11 år.



- ORANGE BANE**
- Banelængde 18 m.
 - Banebredde 6,5-8,23 m.
 - Orange bold

Grøn bold

- Banestørrelse: Fuld singlebane.
Nethøjde: Normalt net.
- Målgruppe: Børn 8-17 år



- GRØN BANE**
- Almindelig bane
 - Grøn eller alm. bold

§ 2. Spilleregler

Der spilles efter de samme regler som i normal tennis med følgende undtagelser:

- Rødbold: Underhåndsserv til modsatte servefelt og bolden må gerne hoppe en gang under udførelse af serven.
- Orange og grønbold: Overhåndsserv til modsatte servefelt. 2. serven må gerne være en underhåndsserv.

§ 3. Kampenes afvikling

- Kampene i Tennis Juniortouren afvikles som puljekampe, evt. med indledende puljekampe og efterfølgende mellemspilskampe i puljer.
- Der kan enten tælles fortløbende partier eller fortløbende point (som en lang tiebreak). Det anbefales at spillerne med rød bold spiller fortløbende point (1,2,3, 4 osv.) og spillerne med orange eller grøn bold spiller fortløbende partier (15, 30, 40)
- Der spilles med NO-AD ved stillingen 40-40 og modtageren vælger hvilken side der skal serves i.



- Det er op til turneringsledelsen, at bestemme kamplængden i forhold til om der spilles på tid eller der spilles forkortede kampe, da der er fordele og ulemper ved begge typer.

Kampe på tid

- Kampe på tid er nemt at administrere. Man ved, hvornår man skal starte og ikke mindst ved man, hvornår man er færdig med dagens program.
- Ulempen er at spillere der er foran kan trække tiden ud for at bevare føringen og dermed vinde.
- Når tiden er gået spilles partiet ikke færdigt. Den igangværende bold tæller heller ikke med, idet kampen stoppes, når tiden er gået.
- Ved pointlighed efter tiden er udløbet, spilles en afgørende bold. Den som serverede sidst fortsætter, men modstanderen vælger side (ulige eller lige side)

Forkortede kampe

- Forkortede kampe lidt sværere at administrere i forhold til en tidsplan, men minder mere om de traditionelle tennisregler.
- Et sæts kampe med start fra stillingen 2-2 tager i gennemsnit 20 minutter.

§ 4. Hvordan man finder frem til placeringerne i en pulje

Ved afslutning af en pulje rangerer programmet efter følgende:

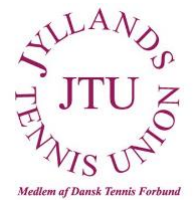
- A. Der gives 1 point for en vunden kamp og 0 point for tabt.
- B. Den spiller, der har samlet flest point sammen, bliver vinder af puljen.
- C. Sluttes 2 spillere med samme pointtal, findes placeringen ud fra følgende regler:
 1. Antal sejre
 2. Indbyrdes opgør
 3. Partiscore difference
 4. Lodtrækning

§ 5. Hvornår skal en spiller melde sig

Sørg for at møde ind til stævnet i god tid og meld jeres ankomst til stævnelederen, minimum 15 minutter før starttidspunkt. Sørg for at være omklædt og klar til at spille.

§ 6. Hvis en spiller kommer for sent

Kommer en spiller for sent til puljekampe, udelukkes han/hun fra deltagelse i puljeregnskabet, men ikke for resten af kampene i puljen. De betragtes som træningskampe. Hvis en spiller forlader turneringen, inden vedkommendes række er færdigspillet udelukkes vedkommende også fra puljeregnskabet.



§ 7. Tællere

Turneringsledelsen kan frit vælge at bruge tællere. Tællerens opgave er - ligesom dommerens - at holde styr på pointtællingen samt vejlede spillerne i tvivlstilfælde - men i modsætning til dommeren, dømmer tælleren ikke på linierne. Det skal spillerne i så vid udstrækning som muligt klare selv. Forældre må ikke dømme ens barns kamp.

§ 8. Tællerens funktion, hvis der opstår tvivl om en dom

Hvis der opstår tvivl om en bold er ude eller inde, må tælleren ikke dømme bolden, men denne må gerne hjælpe spillerne til at blive enige. Tælleren kan fx fortælle spillerne, hvem det er, der dømmer bolden; spørge om denne er sikker i sin dom; foreslå at pointet bliver spillet om.

§ 9. Dommere

Hvis turneringsledelsen skønner det nødvendigt, kan denne til enhver tid vælge at indsætte en egentlig dommer på enkelte kampe.