

Regler for DGI Totalhåndbold

Den grundlæggende idé

Ideen er at hjælpe børnene med at kunne spille et hurtigt spil, hvor de selv får lov til at tænke og handle, blive udfordret til at kunne se sammenhænge og opleve, at mange ting er i spil samtidig. De bliver udfordret og får hjælp (primært af spillederen, vejlederne og træneren) til at finde løsninger på de udfordringer, der opstår i forbindelse med spillet. Spillet har ikke et fast regelsæt, men et udgangspunkt, som løbende justeres i forhold til spillernes forudsætninger og spillets idé.

Målgruppe

Spillet er tilegnet U6 og U8-spillere.

Et spil, der tager udgangspunkt i børns:

- begejstring
- nysgerrighed
- bevægelsesglæde
- lyst til at tage initiativ
- lyst til at gøre sig umage – lære noget.

Den praktiske udførelse af totalhåndbold

Der spilles på en bane på tværs af hallen på 20 x 13 m eller et tilsvarende areal. Målstørrelse er de såkaldte minimål - 1,60 x 2,40 m.

Der spilles 4 mod 4 på banen, hvoraf 1 er målvogter. Der kan være både piger og drenge på holdet. Det anbefales at man er 5 spillere pr. hold, så der er en udskifter, hvis der er nogle der bliver ked af det eller lignende.

Bolden, der spilles med er en særlig blød boldtype med en omkreds på 46–49 cm. Det kan være en blød COGbold, Trial fra TRESS, Street Handball eller Trio Soft fra SELECT.

Spillet ledes af en vejleder, der i samarbejde med de to holds trænere hjælper spillerne med at gennemføre kampen, så alle bliver udfordret og føler glæde ved at deltage i spillet.

Der spilles med "du må godt regler":

- du må spille forskellige pladser på holdet
- du må løbe rundt på hele banen og spille bolden til de andre
- du må være målmand, spille med ude og score mål
- du må gerne score mål, når du er på de andres banehalvdel
- du må røre de andre
- du må erobre bolden over hele banen
- du må passe på dig selv og de andre
- du må udfordre dig selv og de andre – gøre dig umage
- efter I har scoret, løber I hjem og rører jeres egen målstreg, og må derefter igen angribe

Vejlederen og trænerne

Vejlederen er en meget vigtig del af spillet og hjælper med at løse de mange udfordringer, der er i spillet. Udgangspunktet er, at alle skal føle sig værdsat, skal udfordres, skal lære noget, være en del af holdet og have glæde ved at deltage.

Udvikler spillet sig i en negativ retning, kan vejlederen:

- blive enig med trænerne om, at hvis det ene hold er markant stærkere end modstanderen, kan der tages en spiller ud fra det stærkeste hold – det giver mere plads til det andet hold.

- vurdere tekniske fejl (skridt, driblinger etc.) under hensyntagen til børnenes udvikling – skridt og “ude” påtales kun, hvis det er af afgørende betydning for kampens forløb lave et dommerkast ved “klump” – hvis begge hold fx hiver i bolden.

De to holds trænere skal:

Støtte spillerne, lytte til dem, vejlede dem og hjælpe dem med at udføre det, de har tænkt sig at gøre.

Kort sagt skal vejlederen og trænerne hele tiden tage temperaturen på spillet og samværet, så det ikke bliver ligegyldigt.

De må have øje for, om:

- spillerne involverer sig i spillet
- spillerne hele tiden udfordres – lærer noget
- spillerne får umiddelbar tilbagemelding på det, de gør
- spillerne ser ud til at trives