

A close-up photograph of a petanque net on a gravel court. A silver ball is in the foreground, a green ball is in the background, and another silver ball is blurred in the distance. The net is made of white mesh and is draped over the balls.

# Taktikkursus DGI Petanque

**DGI**

[www.dgi.dk](http://www.dgi.dk)

## Formål

Det er formålet med kurset, at give deltagerne større forståelse for spillets udvikling og taktiske elementer.

Derudover er det hensigten, at deltagerne bliver i stand at foretage "sidemandsoplæring" i egen lokalforening.

Målgruppe og adgangsbetingelser

Der er ingen særlige adgangskrav, men det anbefales, at deltagerne har gennemgået grundkursus, eller mindst spillet i 1 - 2 år.

### **Mål**

Målet med kurset er at deltagerne bliver bedre til at vælge de rigtige taktiske løsninger.

### **Varighed**

Kurset er planlagt til 6 timer.

### **Antal deltagere**

Der skal mindst være 8 deltagere og højst 16 deltagere.

### **Pladsbehov**

Der er brug for 4 petanquebaner og et lokale eller et overdækket areal.

## Indhold

Forslag til program (tidsforløb)	4
Aggressiv spilleform	5
Defensiv spilleform	5
Vurdering af holdets træfsikkerhed i skud	5
10 gode huskeråd	6
12 øvelser	7
Spil med coach	8
Spil med "placering" af sidste kugle	8
Hvad lærte vi?	8

## Forslag til program (tidsforløb)

<b>Tid</b>	<b>Emne</b>	<b>Sted</b>	<b>Hjælpemidler / Bemærkninger</b>
9.00 – 9.15	Ankomst		
9.15 – 9.30	Velkomst Præsentation	Lokale	PC med tilhørende projektor Tavle eller "Flip over" Kaffe
9.30 – 9.40	Aggressiv spilleform	Lokale	Eksempel på et aggressivt spil (DGI petanque taktikvideo)
9.40 – 9.50	Defensiv spilleform	Lokale	Eksempel på et defensivt spil (DGI petanque taktikvideo)
9.50 – 10.00	Vurdering af holdets træfsikkerhed i skud	Lokale	
10.00 – 10.15	10 gode huskeråd	Lokale	USB – stik
10.15 – 11.45	12 øvelser	Bane	Plastikkort med øvelser Spand med kugler til "opstillingerne"
11.45 – 12.15	Pause	Lokale	Sandwich Vand
12.15 – 13.30	Spil med coach	Bane	
13.30 – 14.45	Spil med "placering" af sidste kugle	Bane	
14.45 – 15.15	Hvad lærte vi ?	Lokale	Frugt

## Aggressiv spilleform

Aggressivt spilleform er en spillestil, hvor et hold spiller aggressivt, hvilket vil sige, at:

- Holdet foretrækker at skyde fremfor at forsøge at lægge ind
- Holdet tager chancer, som ofte lykkes
- Holdet søger point i alle kast
- Holdet har et kropssprog, som signalerer beslutsomhed og fremdrift

## Defensiv spilleform

Defensivt spilleform er en spillestil, hvor holdet spiller defensivt, hvilket vil sige, at:

- Holdet forsøger et indlæg fremfor at forsøge at skyde
- Holdet forsøger at begrænse modstandernes point ved at placere egne kugler foran grisen
- Holdet tager ingen chancer, men spiller på det sikre
- Holdet virker usikker

## Vurdering af holdets træfsikkerhed i skud

Spillernes træfsikkerhed i skud kan variere fra spil til spil og fra dag til dag, og naturligvis er spillernes træfsikkerhed forskellige.

Når opgaverne på holdet skal besluttes (indlægger / skytte), vælger man naturligvis den / de bedste til opgaverne.

Man vælger normalt den spiller, der har størst træfsikkerhed i skud til skytte.

## 10 gode huskeråd

Her nogle gode råd, som kan være nyttige:

1. Skyd aldrig med den sidste kugle – medmindre modstanderne kan lukke
2. Læg de 2 sidste kuglerne foran grisen, hvis holdet er i kugleunderskud
3. Giv holdet tid til at tale mulighederne igennem, inden der kastes, dog skal næste kugle kastes inden, der er gået 1 minut efter sidste kugle er kastet (målt)
4. Undersøg det valgte nedslagssted og jævn et eventuelt "tidligere" nedslag, inden du kaster
5. Korrigere nedslagsstedet, såfremt indlægget ikke var som ønsket
6. Stå samlet bag grisen 2 m fra kastelinjen, hvis det er muligt, så I hurtigt kan få et overblik, når det bliver jeres tur
7. Hjælp hinanden på holdet – Byt roller i tilspidsede situationer, hvis det er formålstjenligt
8. Vælg længden på udkastet med omhu. Såfremt modstanderne konsekvent har spillet på 6,5 m, er det måske fordi de ikke er stærke på 9,5 m. Prøv det.
9. Læg den første kugle få centimeter foran grisen, uden at den rører grisen, hvis den rører grisen og kuglen bliver skudt, så flyttes grisen til en anden afstand
10. Tag ikke unødige chancer i slutspillet

# 12 øvelser

Deltagerne inddeles i hold på 2 deltagere. Der trækkes et kort,

- Deltagerne bliver enige om løsningen
- Opgaven løses med én kugle
- Kuglerne lægges på plads efter hvert kast.
- Begge deltagere løser opgaven

<p>1</p>	<p>2</p>
<p>3</p>	<p>4</p>
<p>5</p>	<p>6</p>
<p>7</p>	<p>8</p>
<p>9</p>	<p>10</p>
<p>11</p>	<p>12</p>

## Spil med coach

Det er en øvelse, hvor deltagerne på skift påtager sig rollen som coach.

- Deltagerne deles i hold til double spil
- Der vælges en coach til hver hold
- Spillet startes, og der spilles 6 kugler
- Coachen for det hold, der skal kaste, går nu ind og coacher holdet (coachen har det afgørende argument)
- På samme måde går coachen for det andet hold ind, når det bliver deres tur til at kaste

Øvelsen kan også gennemføres som single spil, og da går coachen ind, når der er kastet 3 kugler.

## Spil med "placering" af sidste kugle

Det er en øvelse, hvor deltagerne drøfter en kritisk taktisk situation, og får "hjælp" til at placere den sidste kugle.

- Deltagerne deles i hold til double spil
- Spillet startes, og der spilles indtil et af holdene har 1 kugle tilbage
- Holdet drøfter nu, hvor den sidste kugle bedst kan placeres, og "lægger" kuglen på denne placering
- Modstanderne spiller videre som i et normalt spil

Øvelsen kan også gennemføres som single og triple spil.

## Hvad lærte vi ?

Deltagerne drøfter dagens forløb, opstille 3 gode taktiske huskeråd

- .
- .
- .