

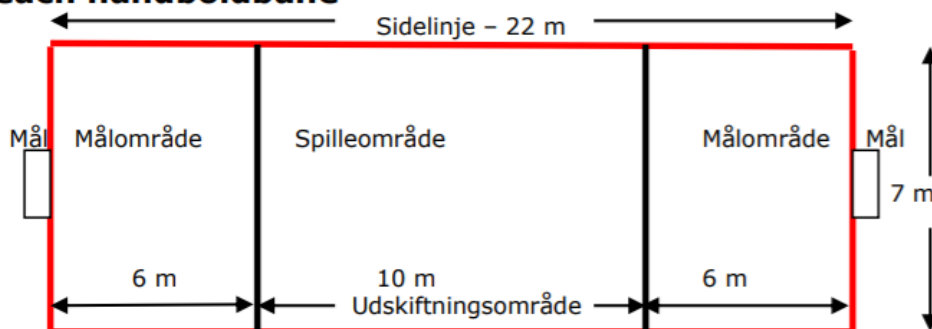
## Indoor Beach Cup 2021 Stævnerregler og turneringsstruktur

### Spillets regler:

#### §1 Banen

- Banen er 7 meter bred og 22 meter lang.
- Spilområdet er 7 meter bred og 10 meter lang.
- Målfeltet er 7 meter bred og 6 meter langt og ligger i forlængelse af spilleområdet.
- Målet er 160 \*240 centimeter og står midt på mållinjen for enden af målfeltet.
- Spillepladsen består af sand (minimum 30 cm dybde).

#### **Beach håndboldbane**



#### §2 Bolden

- Der spilles med Street Håndbold – omkreds 47 cm for U9-U13.
- Der spilles med Five-a-side bold – omkreds 52 cm for Voksenmotion.

#### §3 Udskiftningsområdet

- Begge holds udskiftningsspillere skal ophold sig uden for sidelinjen på hver side af banen, og skal sidde på knæ.
- Udskiftning skal ske i området mellem de to målfelter (10 meter).
- Målvogtere skal foretage indskiftning over sidelinjen i eget holds målfelt, hvorimod udskiftning kan foretages over hele sidelinjen i eget holds side.

#### §4 Spillerne

- Et hold består af maks. 6 spillere, hvoraf de 3 skal være til stede ved kampens start.
- Der spilles med 2 markspillere og 1 målvogter.
- Højst 2 spillere må være klædt i målvogtertrøje/overtrækstrøje som målvogter.
- Principielt spilles der med bare fødder, dog er det tillagt at spille i sokker eller støttebind.

## §5 Kampens afvikling

- Spilletiden er 2\*5 min.
- Begge halvlege startes med et dommerkast på midten af banen, eller bolden lægges på midten og det første hold der når bolden via trillebør, kolbøtter eller lignende starter i boldbesiddelse.
- Der skal findes en vinder i alle halvlege. Så hvis en halvleg er lige når tiden er gået, spilles der til først-scorede mål (golden goal)
- Det hold der vinder halvlegen får 1 point.
- Vinder et hold begge halvlege, vindes kampen 2-0.
- Vinder hvert hold en halvleg hver, skal kampen afgøres med en såkaldt "shout-out". Vinderen af "Shout-out", vinder kampen 2-1.
- Et hold erklæres som tabere af en kamp, hvis holdet reduceres til under 3 spillere i kampens løb.

## §6 Målscoring

- En normal scoring udløser et point (mål).
- Scoringer uden at målscoren har haft berøring med underlaget under boldbehandling (vip), scoring hvor målscoren efter afsæt har vendt 360 grader i luften og afsluttet inden spilleren har rørt underlaget (piruette), og scoringer på straffekast giver to point (mål).
- Scoringer på spektakulære måder, f.eks. scoringer bagom ryggen, mellem benene eller lignende giver ligeledes to point (mål). Dette vurderes af dommeren.  
\*Bemærk at målvogterens normale scoringer kun tæller 1 point.

## §7 Personlige straffe

- Udvisninger er uden tidsangivelse. Dvs. at en udvist spiller kan igen indtræde i spillet eller erstattes af en anden spiller, når eget hold igen kommer i boldbesiddelse.
- Den anden udvisning af samme spiller skal ledsages af en diskvalifikation, som gælder for resten af kampen (inkl. golden goal og "Shout-out"). Den diskvalificerede spiller kan erstattes af en ny spiller, når eget hold igen kommer i boldbesiddelse.

## §8 Andre regler

- Der spilles uden tacklinger, ved ulovlig kropskontakt udvises spilleren.
- Efter målscoring fortsættes spillet med et opgiverkast fra målfeltet.
- Det er tilladt at kaste sig efter en liggende eller trillende bold.
- En liggende eller trillende bold kan altid spilles videre – også fra målfeltet, hvis markspilleren ikke berører målfeltet (inden, eller under kontakten med bolden).
- Ved frikast og indkast skal modspillere være mindst 1 meter fra kasteren.
- Straffekast tages midt foran målet ved målfeltlinjen (6 meter fra mål).

- Der må laves dribling, en dribling laves ved at trille bolden i sandet og samle den op igen. Der må kun laves en dribling, så skal bolden skydes mod mål eller spilles videre.

### §9 Shout-out

- Hvis hver hold har vundet en halvleg hver, afgøres kampen med denne særlige "straffe-konkurrence".
- Hvert hold udpeger 3 skytter. Hvis et hold udpeger en målvogter som markspiller, skal en anden spiller indsættes som målvogter ifm. udkast.
- Det hold, der efter 3 kast har opnået flest mål, har vundet kampen.
- En spiller må kun kaste en gang hver i "shout-out".
- Ved starten af en "Shout-out" skal begge målvogtere stå med mindst en fod på egen mållinje. Den spiller der efter lodtrækning skal starte, skal stå med en fod på det punkt hvor målfeltlinjen og sidelinjen rammer hinanden (frit sidevalg). På dommerens signal kastes bolden fra markspilleren ind til egen målvogter (uden at ramme jorden). Når bolden har forladt markspillerens hånd, må begge målvogtere og markspilleren bevæge sig. Den målvogter, der har modtaget bolden, må ikke forlade eget målfelt. Senest 3 sekunder efter at målvogteren har modtaget bolden, skal bolden kastes, enten direkte i modstanderens mål eller ud til markspilleren. Markspilleren må efter at have grebet bolden, maks. tage 3 skridt. Hvis bolden rammer jorden i kastet fra målvogter til markspiller er bolden tabt. Hvis den forsvarende målvogter rammer den angribende markspiller udenfor eget målfelt dømmes der straffekast.
- Regler for point/mål ved scoringer følger reglerne for §6 målscoreing. Dog gælder det at hvis det angribende holds målvogter score giver dette 2 point.
- Hvis holdene efter 3 skudforsøg til hvert hold stadig står lige, udpeges igen 3 spillere til en ny runde. I denne runde er der faldet en afgørelse, hvis der efter lige mange kast til hvert hold, er en forskel på et eller flere mål mellem holdene.
- Samme spiller må først skyde igen når alle spillere på holdet har skudt.

## Turneringsstruktur

- Alle hold inddeles i en pulje med hhv. 3, 4 eller 5 hold i puljen. Der spilles alle mod alle.
- Efter endt puljespil er der slutspil og evt. placeringskampe.
- Strukturen garanterer min. 3 kampe til alle deltagende hold.

### Pointgivningsregler:

- Et hold får 2 point for en vundet kamp og 0 point for en tabt kamp.
- Stillingen i kampene afgøres efter halvlege vundet, så en kamps resultat kan blive (2-0 eller 2-1).

### Puljerne afgøres efter følgende regler:

1. Flest point
2. Flest point i indbyrdes opgør
3. Forskel på vundne og tabte halvlege i indbyrdes opgør (måldifference)
4. Forskel på måldifference i indbyrdes opgør (måldifference i alle halvlege)
5. Forskel på vundne og tabte halvlege i alle kampe (måldifference)
6. Forskel på måldifference i alle kampe (måldifference i alle halvlege)
7. Omkamp